

Amoriax je abstraktní strategická hra pro 2 hráče, ve které se hráči střídají v přesunu jednom ze svých 12 kamenů na hrací desce 9x9, aby jako první dosáhli centrálního políčka s korunou.

Průběh hry

V každém tahu hráč přesune kámen do prázdného políčka jedním ze 3 způsobů:

 Posune kámen v libovolném horizontálním nebo vertikálním směru co nejdále, aniž by přešel přes jiné kameny nebo okraj hrací desky

 Pokud je cílové políčko mimo vyznačenou vnitřní oblast hrací desky, může provést skok podobný jezdcí v šachu a přejít přes jakékoli jiné kameny

 Přesune kámen z jednoho ze 4 rohů do protějšího rohu

Červený kámen, která začíná uprostřed hrací desky, je **neutrální** a může být přesunut kterýmkoli hráčem. Nelze ho však přesunout dvakrát za sebou v jednom tahu.

Konec hry

Hráč, kterému se podaří přesunout svůj kámen (ne **červený**) do centrálního políčka hrací desky na korunku, vyhrává hru.